

**Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak
Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten OKI, Menggunakan
Metode QR Sebagai Keamanan Data Pada Dispora Provinsi
Sumsel**



LAPORAN TUGAS AKHIR

**Disusun Dalam Rangka Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Sarjana Terapan Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

**Satria Agung Mefa Sakti
0614 4083 1950**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRWIJAYA
PALEMBANG
2018**

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI	 
	POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA	
	Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918 Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	
	LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	

Nama	: Satria Agung Mefa Sakti
NIM	: 061440831950
Jurusan / Program Studi	: Manajemen Informatika DIV
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten Oki Menggunakan Metode QR Sebagai Keamanan Data pada Dispora Provinsi Sumatera Selatan.

Telah diujikan pada Ujian Tugas Akhir, tanggal; 27 Juli 2018,
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya.

Palembang, Agustus 2018

Pembimbing I

Pembimbing II



Ir. Zulkarnaini, M.T
NIP. 196209181992031001



Devi Sartika, S.Kom., M.AB.
NIP. 19771011200112202

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Indra Satriadi, S.T., M.Kom.
NIP 197211162000031002

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI	
	POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA	
	Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918 Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	
	SURAT PENGESAHAN JUDUL TUGAS AKHIR (TA)	

Nama : Satria Agung Mefasakti
NIM : 061440831950
Jurusan / Program Studi : Manajemen Informatika DIV
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana dan Penggerak Pembangunan di Pedesaan) Dispora Sumsel Menggunakan Metode QR sebagai Keamanan Data

Palembang, April 2018

Pembimbing I



Ir. Zulkarnaini, M.T
NIP. 196209181992031001

Pembimbing II



Devi Sartika, S.Kom., M.AB.
NIP. 197710112001122002

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Indra Satriadi, S.T., M.Kom.
NIP 197211162000031002

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139 Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918 Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id	 
	PENGAJUAN REVISI JUDUL TUGAS AKHIR	

Palembang, 30 April 2018

Kepada Yth,
 Dosen Pembimbing I
 Di
 Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan Hormat,

Berdasarkan hasil seminar proposal tugas akhir yang telah dilaksanakan pada hari Kamis, tanggal 12 April 2018 di Jurusan Manajemen Informatika, maka di dapatkanlah hasil kesepakatan perubahan judul tugas akhir sebagai berikut :

Judul Lama	Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) Dispora Sumsel Menggunakan Metode QR sebagai Keamanan Data
Judul yang Direkomendasikan Penguji	Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten OKI Menggunakan Metode QR sebagai Keamanan Data pada Dispora Provinsi Sumsel

Demikian surat perubahan judul tugas akhir ini dibuat, sekiranya mohon perubahan judul diatas dapat disetujui. Atas persetujuan Ibu, saya ucapkan terima kasih.

Menyetujui,
 Pembimbing I,


Ir. Zulkarnaini, M.T
NIP. 196209181992031001

Palembang, 30 April 2018

Mahasiswa,


Satria Agung Mefasakti
NIM. 0614 4083 1950



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918
Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



PENGAJUAN REVISI JUDUL TUGAS AKHIR

Palembang, 30 April 2018

Kepada Yth,
Dosen Pembimbing II
Di
Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan Hormat,

Berdasarkan hasil seminar proposal tugas akhir yang telah dilaksanakan pada hari Kamis, tanggal 12 April 2018 di Jurusan Manajemen Informatika, maka di dapatkanlah hasil kesepakatan perubahan judul tugas akhir sebagai berikut :

Judul Lama	Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) Dispora Sumsel Menggunakan Metode QR sebagai Keamanan Data
Judul yang Direkomendasikan Penguji	Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten OKI Menggunakan Metode QR sebagai Keamanan Data pada Dispora Provinsi Sumsel

Demikian surat perubahan judul tugas akhir ini dibuat, sekiranya mohon perubahan judul diatas dapat disetujui. Atas persetujuan Ibu, saya ucapkan terima kasih.

Menyetujui,
Pembimbing II,

Devi Sartika, S.Kom., M.AB.
NIP. 197710112001122002

Palembang, 30 April 2018

Mahasiswa,

Satria Agung Mefasakti
NIM. 0614 4083 1950

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Menyia-nyiakan waktu lebih buruk dari kematian. Karena kematian memisahkanmu dari dunia sementara menyia-nyiakan waktu memisahkanmu dari Allah.”

(Imam bin Al Qayim)

“Ubah pikiranmu dan kau mengubah duniamu.”

(Norman Vincent Peale)

“Hidup ini seperti sepeda. Agar tetap seimbang, kau harus terus bergerak.”

(Albert Einstein)

“Lakukan yang terbaik, sehingga aku tak akan menyalahkan diriku sendiri atas segalanya.”

(Magdalena Neuner)

“Kebahagiaan itu bergantung pada dirimu sendiri.”

(Aristoteles)

Kami Persembahkan untuk :

- ❖ *Kedua Orang Tua*
- ❖ *Dosen yang telah membimbing kami selama ini*
- ❖ *Sahabat dan kerabat yang selalu ada*
- ❖ *Teman Seperjuangan Khususnya 8 MID*
- ❖ *Kekasih yang selalu mensupport*

ABSTRAK

Aplikasi Pelaporan PSP3(Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten OKI, Menggunakan Metode QR Sebagai Keamanan Data Pada Dispora Provinsi Sumsel

Dinas Pemuda dan Olahraga (DISPORA) merupakan instansi dibawah wewenang kemepora, yang mempunyai program kegiatan yaitu PSP3 (Pemuda Sarjana dan Penggerak Pembangunan di Pedesaan) dalam memajukan ekonomi di pedesaan. Pada setiap bulan nya para peserta mendapatkan uang operasional, dengan syarat mengirimkan laporan hasil kegiatan yang telah mereka lakukan. Selama ini proses laporan hasil kegiatan yang masih dilakukan secara manual yaitu yang setiap sebulan sekali harus datang langsung kekantor. Karena cukup memakan waktu dan penggunaan kertas. Sehingga diperlukan sesuatu pembaruan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi menggunakan sistem berbasis website. Nantinya sistem ini akan disandingkan dengan memanfaatkan teknologi QR Code sebagai keamanan data dan menggunakan metode Prototyping untuk pengembangan sistemnya. QR Code Merupakan jenis barcode yang berisi matriks dots yang dapat dipindai/scan menggunakan QR scanner atau smartphone dengan built-in kamera. Dimana tujuan dari pembuatan aplikasi menggunakan QR code ini adalah sebagai sistem keamanan laporan hasil kegiatan dari perbuatan kecurangan yang akan dilakukan.

Kata Kunci : Laporan Hasil Kegiatan, QR Code, Prototyping

ABSTRACT

PSP3 Reporting Application (Youth Underpinning Development in Rural Areas) in OKI District, Using The QR Method as Data Security in The South Sumatra Dispora

The Youth and Sports Agency (DISPORA) is an agency under the authority of Kemepora, which has an activity program namely PSP3 (Youth Scholars and Drivers of Rural Development) in promoting rural economics. In each month the participants get operational money, provided that they submit reports on the results of activities they have done. During this process reports the results of activities that are made everyday should come directly to office. Because it takes quite a lot of time and paper usage. So it needs something of an update by utilizing technological advances using a website-based system. Later this system will be paired by utilizing QR Code technology as data security and using Prototyping method for system development. QR Code Is a type of barcode that can be scanned or scanned using a QR scanner or a smartphone with a built-in camera. Where is the purpose of making the application using QR code is a security system report the results of activities of cheats that will be done.

Keywords: Activity Reports, QR Codes, Prototyping

KATA PENGANTAR

Puji syukur marilah kita panjatkan atas nikmat Allah Subhanahu wata'aala, karena hanya atas Rahmat, Ridho dan Karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul **“Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten OKI, Menggunakan Metode QR Sebagai Keamanan Data Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Sumatera Selatan”** yang terdiri dari 5 bab yaitu Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Metodologi Penelitian, Bab IV Pembahasan dan Hasil, Bab V Kesimpulan dan Saran. Shalawat beriringan salam tak lupa kita curahkan suritauladan kita Nabi besar Muhammad Shallallahu ‘alaihi wasallam berserta keluarga, sahabat dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi kurikulum dalam menyelesaikan pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Dalam Kesempatan ini juga, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada pihak yang mendukung dan membantu dalam penyusunan tugas akhir ini khususnya kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Taqwa, M.T. selaku Direktur Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., Ak., Ca. Selaku Pembantu Direktur II Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Pembantu Direktur III Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Drs.Zakaria, M.Pd. selaku Pembantu Direktur IV Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.

8. Bapak M. Aris Gunardi, M.T. selaku Kaprodi D4 Manajemen Informatika Politenik Negeri Sriwijaya Palembang.
9. Bapak Ir. Zulkarnaini M.T. selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
10. Ibu Devi Sartika S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
11. Kedua Orang Tua tercinta yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
12. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 8 MID yang aku sayangi dan aku cintai dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
13. Dan semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai. Aamiin.

Palemabang, Juli 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Teori Umum	6
2.1.1Pengertian Komputer	6
2.1.2 Pengertian Internet	6

2.1.3 Pengertian Website	7
2.2. Teori Judul	7
2.2.1 Pengertian Aplikasi	7
2.2.2 Pengertian Pelaporan	7
2.2.3 Pengertian PSP3	8
2.2.4 Pengertian Metode QR	8
2.2.5 Pengertian Keamanan Data	9
2.2.6 Pengertian Aplikasi Pelaporan PSP3 (Pemuda Sarjana Penggerak Pembangunan di Pedesaan) di Kabupaten OKI, Menggunakan Metode QR Sebagai Keamanan Data pada Dispora Provinsi Sumsel	9
2.3 Teori Khusus	9
2.3.1 Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	9
2.3.2 <i>Usecase Diagram</i>	10
2.3.3 <i>Activity Diagram</i>	12
2.3.4 <i>Class Diagram</i>	13
2.3.5 <i>Squence Diagram</i>	15
2.3.6 Pengertian Kamus Data (Data Dictionary)	17
2.3.7 Pengertian <i>Black Box Testing</i>	18
2.4 Teori Program	18
2.4.1 Pengertian Website	18
2.4.2 Pengertian HTML (<i>Hyperxet Markup Language</i>)	18
2.4.3 Pengertian PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	19
2.4.4 Pengertian MySQL	19
2.4.5 Pengertian phpMyAdmin	19
2.4.6 Pengertian Basis Data	19

2.4.7 Pengertian XAMPP	23
2.5 Referensi Penelitian Terdahulu	23

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1 Sejarah Singkat Dinas Pemuda dan Olahraga	25
3.1.1 Visi, Misi dan Struktur Organisasi Dinas Pemuda dan Olahraga	25
3.1.1.1 Visi	25
3.1.1.2 Misi	25
3.1.1.3 Struktur Organisasi	26
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	33
3.3.1 Alat	33
3.3.2 Bahan Penelitian	34
3.4 Tahapan Penelitian	34
3.4.1 Tahap Perumusan Masalah	34
3.4.2 Tahap Pengumpulan Data	34
3.5 Analisis Sistem	35
3.5.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	35
3.5.1.1 Mekanisme Proses Kegiatan PSP3	35
3.5.1.2 Kekurangan Proses Pengiriman dan Penerimaan Laporan Yang Sedang Berjalan	37
3.5.2 Analisis Sistem Yang Dibutuhkan	37
3.6. Metode Pengembangan Sistem	38
3.7 Metode Pengembangan Aplikasi	39

BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL

4.1 Analisis Kebutuhan	41
4.1.1 AnalisisKebutuhan Fungsional	41
4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	41
4.2 Perancangan Sistem.....	42
4.2.1 Perancangan Proses Kerja	42
4.2.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	42
4.2.1.2 <i>Activity Diagram</i>	42
4.2.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	56
4.2.1.4 <i>Class Diagram</i>	60
4.3 Tabel Data	61
4.4. Kamus Data	62
4.5 Perancangan Pembangunan Aplikasi (<i>Interface</i>)	64
4.5.1 Rancangan Halaman Menu Login	64
4.5.2 Rancangan Halaman Utama	64
4.5.3 Rancangan Halaman Kirim Laporan Peserta PSP3	65
4.5.4 Rancangan Halaman Tekirim Peserta PSP3	65
4.5.5 Rancangan Halaman Menu Login Admin Dispora	66
4.5.6 Rancangan Halaman Kotak Masuk Admin Dispora	66
4.5.7 Rancangan Halaman Terima Laporan Admin Dispora	67
4.5.8 Rancangan Halaman Laporan Admin Dispora	67
4.5.9 Rancangan Halaman Register Peserta	68
4.5.10 Rancangan Halaman Lihat Peserta	68
4.5.11 Rancangan Halaman Edit Data Peserta	69
4.5.12 Rancangan Halaman Halaman Detail Data Peserta	70

4.5.13 Rancangan Halaman Kotak Masuk Admin Keuangan	70
4.5.14 Rancangan Halaman Laporan Admin Keuangan	71
4.5.15 Rancangan Halaman Kotak Masuk Kepala Kantor	71
4.5.16 Rancangan Halaman Laporan Kepala Kantor	72
4.6 Tampilan Aplikasi	72
4.6.1 Tampilan Halaman Menu Login	72
4.6.2 Tampilan Halaman Menu Utama	73
4.6.3 Tampilan Halaman Input Data Laporan Hasil Kegiatan PSP3	73
4.6.4 Tampilan Halaman Status Laporan Peserta PSP3	74
4.6.5 Tampilan Halaman Menu Kotak Masuk Admin Dispora	74
4.6.6 Tampilan Halaman Validasi Setelah Menggunakan QR Scanner	75
4.6.7 Tampilan Halaman Menu Laporan Admin Dispora	75
4.6.8 Tampilan Halaman Menu Register Peserta	76
4.6.9 Tampilan Halaman Menu Lihat Peserta	77
4.6.10 Tampilan Halaman Menu Edit Data Peserta	77
4.6.11 Tampilan Halaman Menu Detail Data Peserta	78
4.6.12 Tampilan Halaman Menu Kotak Masuk Admin Keuangan	79
4.6.13 Tampilan Halaman Menu Kotak Masuk Admin Keuangan Setelah Divalidasi	79
4.6.14 Tampilan Halaman Menu Laporan Admin Keuangan	80
4.6.15 Tampilan Halaman Menu Kotak Masuk Kepala Dinas	80
4.6.16 Tampilan Halaman Menu Kotak Masuk Kepala Dinas Setelah Divalidasi	81
4.6.17 Tampilan Halaman Menu Laporan Kepala Dinas	81
4.7 Tahapan Pengujian	82
4.7.1 Rencana Pengujian	82

4.7.2 Hasil Pengujian	89
4.8 Pemeliharaan Hasil	90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	91

DAFTAR TABEL

	HALAMAN
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.2. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	15
Tabel 2.5 Simbol Kamus Data	18
Tabel 4.1 Tabel User	61
Tabel 4.2 Tabel Laporan	61
Tabel 4.3 Tabel Peserta	62
Tabel 4.4 Tabel Hasil Uji Coba Sistem	82
Tabel 4.5 Tabel <i>Test Case</i> Login	84
Tabel 4.6 Tabel <i>Test Case</i> Inputan Data Laporan Peserta	86
Tabel 4.7 Tabel <i>Test Case</i> Tampil Laporan Terkirim Peserta	87
Tabel 4.8 Tabel <i>Test Case</i> Kelola Data Laporan Peserta	88
Tabel 4.9 Tabel <i>Test Case</i> Tambah Data Laporan Admin Keuangan, Kepala Dinas	89

DAFTAR GAMBAR

	HALAMAN
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Sumsel	26
Gambar 3.2 Gambar Mekanisme Proses Kegiatan PSP3 Yang Sedang Berjalan.....	37
Gambar 3.2 Pemodelan Metode Prototype	38
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Pelaporan PSP3	42
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Login	44
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pengiriman Data Laporan	45
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Status Laporan	46
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Admin Dispora Validasi Laporan	47
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Admin Dispora Terkirim	48
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Admin Dispora Register Peserta	49
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Admin Dispora Lihat Peserta	50
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Admin Dispora Edit Data Peserta	51
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Admin Dispora Detail Data Peserta	52
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Admin Keuangan Kotak Masuk	53
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Admin Keuangan Terkirim	54
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Kepala Dinas Kotak Masuk	55
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Kepala Dinas Terkirim	56
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Login	56
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Mengirim Laporan	57
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Terkirim	57
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Kotak Masuk Admin Dispora	57
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan Dispora	58
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Register Data Peserta	58

Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Peserta	58
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Kotak Masuk Admin Keuangan	59
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan Admin Keuangan	59
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Kotak Masuk Kepala Dinas	59
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan Kepala Dinas	60
Gambar 4.26 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pelaporan PSP3	60
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Menu Login	64
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Menu Utama	64
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Menu Kirim Laporan	65
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Menu Terkirim Peserta PSP3	65
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Menu Login Admin Dispora	66
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Menu Kotak Masuk Admin DIspora	66
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Menu Kotak Masuk Admin Dispora	67
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Menu Laporan Admin Dispora	67
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Menu Register Peserta	68
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Menu Lihat Peserta	68
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Menu Edit Data Peserta	69
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Menu Detail Data Peserta	70
Gambar 4.39 Rancangan Halaman Menu Kotak Masuk Admin Keuangan	70
Gambar 4.40 Rancangan Halaman Menu Laporan Admin Keuangan	71
Gambar 4.41 Rancangan Halaman Menu Kotak Masuk Kepala Dinas	71
Gambar 4.42 Rancangan Halaman Menu Laporan Kepala Dinas	72
Gambar 4.43 Rancangan Halaman Menu Login	72
Gambar 4.44 Rancangan Halaman Utama	73
Gambar 4.45 Rancangan Halaman Menu Input Data Laporan Hasil Kegiatan PSP3	73

Gambar 4.46 Rancangan Status Laporan Peserta PSP3.....	74
Gambar 4.47 Rancangan Halaman Menu Kotak Masuk Admin Dispora.....	74
Gambar 4.48 Rancangan Halaman Validasi Setelah Menggunakan QR Scanner	75
Gambar 4.49 Rancangan Halaman Laporan Admin Dispora	75
Gambar 4.50 Rancangan Halaman Menu Register Peserta	76
Gambar 4.47 Rancangan Halaman Lihat Peserta.....	77
Gambar 4.59 Rancangan Halaman Edit Data Peserta.....	77
Gambar 4.60 Rancangan Halaman Detal Data Peserta.....	78
Gambar 4.61 Rancangan Halaman Kotak Masuk Admin Keuangan	79
Gambar 4.62 Rancangan Halaman Kotak Masuk Admin Keuangan Setelah Divalidasi..	79
Gambar 4.63 Rancangan Halaman Laporan Admin keuangan.....	80
Gambar 4.64 Rancangan Halaman Kotak Masuk Kepala Dinas	80
Gambar 4.65 Rancangan Halaman Kotak Masuk Kepala Dinas Setelah Divalidasi	81
Gambar 4.66 Rancangan Halaman Laporan Kepala Dinas.....	81